



Roi maudit Daen Thorgrim (Guerrier niveau 10)

Il fut un grand guerrier qui a vaincu ses adversaires pour prendre le pouvoir et rien ne l'empêchera de conserver ce pouvoir qu'il a patiemment attendu de reprendre.

Endurance : 9D8+ 50

Initiative : +4

CA : 22 (+4 Dex, +4 chemise de maille +4 naturel)

Bonus de base à l'attaque : +10/+5

Attaque :

Hache de glace +14 (1D10+3 / x3),

Attaque à Outrance :

Hache de glace +14/+9 (1D10+3 / x3)

Particularités : Froid (immunisé aux dégâts de froid mais reçoit 50% de dégâts supplémentaires par le feu)

Jets de sauvegarde : Vig +9, Ref +7, Vol +11

Caractéristiques : For 18, Dex 18, Con 15, Int 14, Sag 13, Cha 17

Compétences : Athlétisme 17, Escalade 8, Dressage 5, Intimidation 16, Connaissance (Nature) 4, Connaissance (Guerre) 15, Equitation 12, Survie 11