

L'Appel de CTHULHU

CARACTÉRISTIQUES ET ATTRIBUTS

APP	7	3D6	Prestance	35 %
CON	12	3D6	Endurance	60 %
DEX	7	3D6	Agilité	35 %
FOR	8	3D6	Puissance	40 %
TAI	13	2D6+6	Corpulence	65 %
ÉDU	9	3D6+3	Connaissance	45 %
INT	7	2D6+6	Intuition	35 %
POU	9	3D6	Volonté	45 %

COMPÉTENCES

INFLUENCE	Pts OCC : 270	Pts INP : 105
Baratin (05%)	24	% <input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)		% <input type="checkbox"/>
Crédit (15%)		% <input type="checkbox"/>
Imposture (00%)		% <input type="checkbox"/>
Interroger (10%)		% <input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)		
Poker	30	% <input type="checkbox"/>
Négociation (05%)		% <input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) 14		% <input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)		% <input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%) 18		% <input type="checkbox"/>

SAVOIR-FAIRE

Bricolage (20%)	50	% <input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)		% <input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)		% <input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	10	% <input type="checkbox"/>
Métier* (05%)		
Maniement explosifs	60	% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Photographie (10%)		% <input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	60	% <input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)		% <input type="checkbox"/>
Survie (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>

SANTÉ MENTALE

Si SAN ≤ 22.5: -10% Si SAN ≤ 11.25: -20%
Modificateur social 0 %

Aplomb 0

SAN Initiale 45

SAN Max (99-Mythe de Cthulhu) 89

1 ₁	2 ₁	3 ₁	4 ₁	5 ₁	6 ₂	7 ₂	8 ₂	9 ₂	10 ₂	11 ₃	12 ₃	13 ₃	14 ₃	15 ₃	16 ₄	17 ₄	18 ₄	19 ₄	20 ₄	21 ₅	22 ₅	23 ₅	24 ₅	25 ₅
26 ₆	27 ₆	28 ₆	29 ₆	30 ₆	31 ₇	32 ₇	33 ₇	34 ₇	35 ₇	36 ₈	37 ₈	38 ₈	39 ₈	40 ₈	41 ₉	42 ₉	43 ₉	44 ₉	45 ₉	46 ₁₀	47 ₁₀	48 ₁₀	49 ₁₀	50 ₁₀
51 ₁₁	52 ₁₁	53 ₁₁	54 ₁₁	55 ₁₁	56 ₁₂	57 ₁₂	58 ₁₂	59 ₁₂	60 ₁₂	61 ₁₃	62 ₁₃	63 ₁₃	64 ₁₃	65 ₁₃	66 ₁₄	67 ₁₄	68 ₁₄	69 ₁₄	70 ₁₄	71 ₁₅	72 ₁₅	73 ₁₅	74 ₁₅	75 ₁₅
76 ₁₆	77 ₁₆	78 ₁₆	79 ₁₆	80 ₁₆	81 ₁₇	82 ₁₇	83 ₁₇	84 ₁₇	85 ₁₇	86 ₁₈	87 ₁₈	88 ₁₈	89 ₁₈	90 ₁₈	91 ₁₉	92 ₁₉	93 ₁₉	94 ₁₉	95 ₁₉	96 ₂₀	97 ₂₀	98 ₂₀	99 ₂₀	00 ₂₀

ÉQUIPEMENT

Équipement fétiche (+10%):

ARMES

	Dégâts	Portée	Cadence	Charg.
fusil à pompe Ithaca 1937 cal.12	1D10+6	proche	2	4

POINTS DE MAGIE 9 | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact 0

Pieds 1D6

Poings 1D3

Tête 1D4

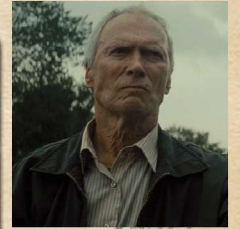
That is not dead which can eternal lie, And with strange aeons, even death may die.

Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn

CITY OF ARKHAM
OFFICE OF THE CORONER

NOM	Mike Brown		N° 1546-322
AGE	73 ans	SEXE	Homme
NATIONALITÉ	US		
OCCUPATION	vétérán		
PROFESSION			
NIVEAU DE VIE	C1. moyenne	50 %	PERSONNALITÉ
CERCLES PROCHES	CERCLES OPPOSÉS		
CERCLES ÉLOIGNÉS	CERCLES ENNEMIS		

ATTACHÉ TO TOE
A.A.P.A. No. 245.1222



Seuil de Blessure 5

POINTS DE VIE 13 | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

SENSORIELLES

Bibliothèque (25%)		% <input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	30	% <input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)		% <input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	45	% <input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	30	% <input type="checkbox"/>
Pister (10%)	30	% <input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)		% <input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	35	% <input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	40	% <input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	60	% <input type="checkbox"/>

ACTION

Armes à feu* (20%)		
armes de poing	80	% <input type="checkbox"/>
armes d'épaule	80	% <input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)		
couteau	55	% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	60	% <input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%) 14		
Bagarre	60	% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Équitation (05%)		% <input type="checkbox"/>
Navigation (00%)		% <input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>

BLESSURES

--	--

PROTECTIONS

--	--

CONNAISSANCES

Bureaucratie (10%)		% <input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%) 45		
Anglais	45	% <input type="checkbox"/>
Langues* (00%)		
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	10	% <input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>

SÉQUELLES PSYCHOLOGIQUES

Séquelle	Niveau	Effet	Description
Phobie de l'eau	8		
Mythomane	10		

SÉQUELLES PHYSIQUES

Maladie de Parkinson (-20% catégorie action)

CONTACTS

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario

INVESTIGATEURS CONNUS

Nom	Scénario	Notes
Gordon MacAran		
Francis Delépine		
Alabama Peters		
Kathleen Fagan		
Liv Håvik		

SAVOIR IMPIES

Créatures connues

*Efficient Daemones ut quae non sunt sic tamquam si sint
Conspicienda hominibus exhibeant*

HISTOIRE PERSONNELLE

Motivation :

Ouvrages consultés

Ouvrage : Journal d'Ester Marsh (anglais)

*I have seen the dark mirava glowing
Where the black planets roll without aim
Where they roll in their horror unheeded,
Without knowledge or lustre or name.*

NOTES

Sorts: Signe des anciens (protection), Flétrissement (sort d'attaque), Souffle des profonds (sort d'attaque en lien avec l'eau, les poumons se remplissent d'eau de mer)
