



Everyday Halloween

Septième enfant

Nom	la Frisée
Style de vie	Vaurien
Marque de naissance	Sorcellerie
Points de vie	10
Dés Kirlian	3
Points d'énergie	3
Points de hantise	9
Actions	1
Déplacement	10
Bonus aux dégâts (mêlée)	1
Bonus aux dégâts (tir)	2

Caractéristiques

FORce	1
CONstitution	2
DEXtérité	2
INTelligence	3
SAGesse	3
CHARisme	2

Atouts

- Compétence : +3 à une compétence
- Seconde vue : 1D20+3 pour sentir la marque d'une créature de la nuit
- Illusion : 1x/séance, création d'une illusion visuelle ou auditive à INTx5m pendant 10 rounds
- Bricolage : si jet d'une technique non maîtrisée, charac directrice la + élevée en bonus

Compétences

	Total:
Acrobatie (FOR, DEX)	0
Athlétisme (FOR, CON)	0
Bluff (INT, CHA)	5 1 6
Connaissance (créatures) (INT, SAG)	6 1 7
Connaissance (de la nuit) (INT, SAG)	6 1 7
Connaissance (sorcellerie) (INT, SAG)	6 1 7
Connaissance (.....) (INT, SAG)
Déguisement (DEX, CHA)	0
Diplomatie (INT, CHA)	5 1 6
Discrétion (DEX, INT)	5 1 6
Escamotage (DEX, INT)	5 1 6
Esquive (DEX, CHA)	4 1 5
Evasion (DEX, INT)	0
Folklore (.Mortebise) (INT, SAG)	6 1 7
Folklore (.....) (INT, SAG)
Folklore (.....) (INT, SAG)
Folklore (.....) (INT, SAG)
Fouille (INT, SAG)	5 1 6
Idée (INT, SAG)	5 1 6
Intimidation (FOR, CHA)	0
Lire et écrire (INT, SAG)	6 1 7
Mêlée (FOR, INT)	0
Muscles (FOR, CON)	0
Perception (INT, SAG)	0
Psychologie (INT, SAG)	5 1 6
Renseignements (SAG, CHA)	5 1 6
Réflexes (DEX, CON)	0
Représentation (.....) (DEX, CHA)
Résistance (CON, SAG)	0
Soins (DEX, INT)	0
Survie (CON, SAG)	5 1 6
Technique (rituel) (DEX, INT)	5 1 6
Technique (.....) (DEX, INT)
Technique (.....) (DEX, INT)
Technique (.....) (DEX, INT)
Tir (DEX, INT)	5 1 6
Volonté (SAG, CHA)	5 1 6

Équipement

- Pécule : 16 shillings
- 1 fronde (Tir 1D6, (FOR+DEX)x2mètres)
- 1 briquet à amadou
- 1 réserve d'ingrédients courants d'alchimie
- Description : petite sorcière de 10 ans aux longs cheveux longs hirsutés